

Jonglierspiel:

Alle stehen im Kreis, das Spiel wird immer in derselben Reihenfolge gespielt!

- zuerst nur den Namen schicken, event. eine zweite Runde
- Name und zeigen
- nur zeigen
- Name und Ball
- nur Ball und schweigen
- nicht mehr als drei Bälle

Worauf kommt es an? Konzentration, auf Schwächere Rücksicht nehmen, auf einander achten, Augenkontakt!!!,.....

Augenkontakt, Platz wechseln

- alle stehen schweigend im Kreis, wir lassen nur unsere Augen sprechen
- Blick in den Kreis;
- wenn sich die Augen treffen (Blickkontakt), dann wechseln die beiden die Plätze

Warp – Speed

- beginnt wie das Jonglierspiel
- es wird die Zeit gestoppt
- die Zeit soll verbessert werden

Kooperationsübungen:

- Deckenspiel: Alle stehen auf der Decke, sie soll umgedreht werden
- Turm bauen
- Positionieren der Sessel
- Raupe (Marsspiel)

Übungen für Problemsituationen:

- Außenseiterspiel: alle bilden Kreis, außer 2- 3, die außerhalb des Kreises sind, diese sollen versuchen in den Kreis zu kommen.
- Abklatschtheater: Situation wird gespielt; wenn jemand neue Ideen zu den Reaktionen der Akteure hat, dann klatscht er und übernimmt die Rolle, zu der er eine Idee hatte.